

# Anleitung

## **Videomanagement Software**



Visako GmbH & Co KG Alte Lübecker Chaussee 26 24113 Kiel Hotline: 0431 - 5355010 Mail: info@visako.de

Stand 01/17

### Inhalt

#### Kapitel 1 Der Hauptbildschirm

1.Der Hauptbildschirm	1
-----------------------	---

#### Kapitel 2 Echtzeitansicht

<u>2.1</u>	Layouts der Echtzeitansicht	2
<u>2.2</u>	Funktionen in der Echtzeitansicht	5
	2.2.1 Zoom-Fenster	7
	2.2.2 Scan-Fenster	9
	2.2.3 Fokusansicht und BiB	11
<u>2.3</u>	Fischaugenkameras einrichten	13
<u>2.4</u>	PTZ-Kameras einrichten	14

#### Kapitel 3 Videowiedergabe und –sicherung

3.1	Aufgenommene Videos wiedergeben	15
<u>3.2</u>	Aufgenommene Videos als Backup sichern	17
<u>3.3</u>	Backups wiedergeben	19

## Kapitel 1 Der Hauptbildschirm

Im Hauptbildschirm von GV-VMS befinden sich die wesentlichen Einstellungsschaltflächen oben rechts. Wenn Sie sich das erste Mal anmelden, erscheint das Dialogfenster **Automatische Einrichtung** und hilft Ihnen beim schnellen Hinzufügen von Kameras zum GV-VMS. Einzelheiten erfahren Sie im nächsten Abschnitt.



Abbildung 1-1

## Kapitel 2 Echtzeitansicht

#### 2.1 Layouts der Echtzeitansicht

Befolgen Sie die nachstehenden Schritte zum Erstellen neuer Layouts für die Echtzeitansicht.

1. Klicken Sie in der Inhaltsliste (Startseite > Werkzeugleiste > Inhaltsliste

O Content List	х
📰 Layout	~
🏞 Camera (3)	~
🗖 Panorama	~
I/O Device (0)	~

Abbildung 2-1

2. Klicken Sie zum Hinzufügen eines Layouts auf die Schaltfläche **Hinzufügen O** und dann auf **Layout hinzufügen**. Das folgende Dialogfeld wird angezeigt.

Name		
new layout		
Layout Setup		
0 0	0 0	0 0
© 2	X 2	
⊘ Customize		

Abbildung 2-2

3. Benennen Sie das neue Layout.

- 4. Sie können ein vorhandenes Layout unter **Layouteinrichtung** wählen oder die Anzahl Echtzeitansichten je Reihe und Spalte angeben.
- 5. So Erstellen Sie Ihr eigenes Layout
  - a. Wählen Sie Anpassen, klicken Sie auf OK.
  - b. Klicken Sie zur Auswahl einer Abmessung für das Raster auf **Reset (Rücksetzen)**.



Abbildung 2-3

c. Wählen Sie mehrere Rechtecke und klicken zum Erstellen eines größeren Rechtecks auf **Zusammenführen**.

Customize Layout	101		×
		ОК	Cancel

Abbildung 2-4

6. Klicken Sie anschließend auf **OK**.

Eine Mitteilung erscheint. Klicken Sie auf **Ja**, wenn Sie die Kameras automatisch dem neuen Layout zuweisen möchten. Alternativ können Sie in der Inhaltsliste auf **Kamera** klicken und die Kameras in die Echtzeitansicht ziehen.

#### 2.2 Funktionen in der Echtzeitansicht

Bewegen Sie den Mauszeiger zur Anzeige der nachstehenden Symbole auf die Kamera-Echtzeitansicht.



Abbildung 2-5

Symbole	Funktionen
Sofortige Wiedergabe 用	Gibt das in den letzten 10 Sekunden, 30 Sekunden, 1 Minute oder 5 Minuten aufgenommene Video wieder.
Schnappschuss 🔯	Erfasst ein Schnappschuss der aktuellen Echtzeitansicht.
Werkzeuge 🔀	Enthält die folgenden Optionen:
	Überwachung: Startet die Kameraüberwachung.
	<ul> <li>Gegensprechfunktion umschalten: Ermöglicht die Gegensprechfunktion vom PC zum Überwachungsbereich. Es kann immer nur eine Kamera auf einmal aktiviert werden.</li> </ul>
	Eigenschaften:
	<ul> <li>Bildtext anzeigen: Zeigt den Kameranamen in der angegebenen Schriftgröße in der Echtzeitansicht.</li> </ul>
	<ul> <li>Seitenverhältnis beibehalten: Sperrt das Seitenverhältnis des Kamerabildes.</li> </ul>
	Schließen: Entfernt die Kamera aus dem Layoutraster.
	Die folgenden Optionen sind verfügbar, wenn die relevante Funktion aktiviert ist:
	<ul> <li>Auf Wave-Ausgang einstellen: Aktiviert den Ton in der Echtzeitansicht. (Siehe [Audioeinstellungen] in Abschnitt 2.3)</li> </ul>
	• <b>PTZ-Steuerung:</b> Aktiviert PTZ-Funktionen. (Siehe Abschnitt 4.4)
	<ul> <li>Add to bookmark (Lesezeichen hinzufügen): Versieht eine Szene zur späteren Betrachtung in ViewLog mit einem Lesezeichen. Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn sich der Kanal im Aufnahmemodus befindet.</li> </ul>
Zoom 💷	Schaltet die Echtzeitansicht in den Vollbildmodus. Falls ein zugewiesenes Zoom-Fenster vorhanden ist, können Sie durch Anklicken der Zoom-Schaltfläche von der Echtzeitansicht zum Zoom-Fenster wechseln.

Aktion	Funktionen
Maus-Scrollrad	Vergrößert oder verkleinert die Echtzeitansicht.
Doppelklick	Zeigt die Echtzeitansicht im Vollbildmodus.

Die Echtzeitansicht kann mit Hilfe der nachstehenden Aktionen gesteuert werden.

#### 2.2.1 Zoom-Fenster

Durch Zuweisen eines Zoom-Fensters können Sie schnell eine vergrößerte Ansicht des Kamerabildes aufrufen, ohne das Echtzeitansicht-Layout zu ändern.

1. Wählen Sie in der Inhaltsliste **Layout**, klicken auf **Fenster** und ziehen **Zoom-Fenster** auf ein Echtzeitansicht-Raster.



Abbildung 2-6

auf die **Zoom**-Schaltfläche . Die Kamera-Echtzeitansicht wird im Zoom-Fenster angezeigt.



Abbildung 2-7

 Entfernen Sie die Kamera aus dem Zoom-Fenster, indem Sie den Mauszeiger auf der Echtzeitansicht platzieren, das Werkzeuge-Symbol X anklicken und Schließen wählen. Setzen Sie das Echtzeitansicht-Raster auf ein normales Fenster zurück, indem Sie diesen Schritt zum Schließen des Zoom-Fensters wiederholen.

#### 2.2.2 Scan-Fenster

Sie können einem Scan-Fenster mehrere Kameras zuweisen, jede Kamera wird der Reihe nach im angegebenen Scan-Intervall angezeigt.

1. Wählen Sie in der Inhaltsliste **Layout** und ziehen **Scan-Fenster** auf ein Echtzeitansicht-Rechteck.



2. Ziehen Sie mehrere Kameras in das Scan-Fenster.

Abbildung 2-8

3. Bewegen Sie den Mauszeiger auf das Scan-Fenster, klicken auf das **Werkzeuge**-Symbol **X** und wählen **Eigenschaften**.

		Correction and
۰.	Name	Scan Interval
	Camera1	5
	Camera7	5
	Camera8	5
	Default Scan Interval: 5 Sec. Sec. Sec. Show Caption Font size: 10 Keep Image Ratio	

Abbildung 2-9

- 4. Klicken Sie zum Anpassen der Kamerareihenfolge auf den Aufwärts-/Abwärtspfeil.
- Geben Sie an, wie viele Sekunden die Echtzeitansicht angezeigt werden soll, indem Sie das Scan-Intervall jeder Kamera anklicken und anpassen. In der obigen Abbildung wird jede Kamera 5 Sekunden lang angezeigt.

#### 2.2.3 Fokusansicht und BiB

#### Fokusansicht

Sie können bis zu 7 Nahansichten pro Kamera erstellen und diese im Echtzeitansicht-Raster platzieren. Diese Funktion wird bei Fischaugen- und PTZ-Kameras nicht unterstützt.

1. Klicken Sie in der Inhaltsliste mit der rechten Maustaste auf einer Kamera und wählen **Fokusansicht einrichten**. Ein Dialogfenster wird geöffnet.





- 2. Klicken Sie auf **Aktivieren** und ziehen zum Erstellen einer Fokusansicht ein Kästchen in der Kameraansicht. Sie können bei Bedarf mehrere Fokusansichten erstellen.
- 3. Wenn Sie die Farbe des Kästchens ändern möchten, klicken Sie auf die **Farbe**-Auswahlliste.
- 4. Klicken Sie auf **OK**. Die erstellten Fokusansichten werden unter der Kamera aufgelistet.

- O Content List
  ×

  I: Layout
  ✓

  I: Layout
  ✓

  I: Layout
  ✓

  I: Camera6

  I: P Focus View 1

  I: Focus View 2
- 5. Nun können Sie die Fokusansichten auf die Echtzeitansicht-Raster ziehen.

Abbildung 2-11

#### **BiB-Ansicht (Bild-im-Bild)**

 Sie können die Kameraansicht vergrößern, indem Sie den Mauszeiger auf die entsprechende Echtzeitansicht bewegen und das Scrollrad betätigen. Ein eingefügtes Fenster mit integriertem Navigationsfeld erscheint in der Kameraansicht.



Abbildung 4-12

2. Ziehen Sie das Navigationsfeld in das eingefügte Fenster, wenn Sie eine vergrößerte Ansicht des ausgewählten Bereichs wünsche

#### 2.3 Fischaugenkameras einrichten

Wenn Sie eine Fischaugenkamera hinzugefügt haben, befolgen Sie die nachstehenden Schritte zum Zugreifen auf die Fischaugenfunktionen.

 Ziehen Sie in der Inhaltsliste die gesamte Fischaugenkamera (bspw. Kamera 5) auf das Echtzeitansicht-Raster; nun können Sie ein rundes Eingangsbild sehen oder die Kamera erweitern und eines der entzerrten Fischaugenbilder (bspw. Vierfachansicht) auf das Echtzeitansicht-Raster ziehen.



Abbildung 4-13

 Klicken Sie zum Ändern von Fischaugenmodus oder zum Zugreifen auf weitere Fischaugeneinstellungen mit der rechten Maustaste auf die Fischaugenkamera (bspw. Kamera 5) und wählen Fischaugeneinstellungen. Ein Dialogfenster wird geöffnet.3. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Kameraansicht und wählen zum

Zugreifen auf die Fischaugenfunktionen **Fischaugenoption**.



Abbildung 4-14

#### 2.4 PTZ-Kameras einrichten

Wenn Sie eine PTZ-Kamera hinzugefügt haben, befolgen Sie die nachstehenden Schritte zum Aktivieren der PTZ-Funktionen.

- 1. Bewegen Sie den Mauszeiger auf die Kamera-Echtzeitansicht und klicken auf die **Werkzeuge**-Schaltfläche **X**.
- 2. Klicken Sie zum Aktivieren der PTZ-Funktion auf **PTZ-Steuerung**.
- 3. Bewegen Sie den Mauszeiger auf die Echtzeitansicht, das PTZ-Bedienfeld erscheint.



Abbildung 4-15

**Hinweis:** Das PTZ-Bedienfeld ist ausgeblendet, wenn die Auflösung der Echtzeitansicht weniger als 240 x 180 beträgt.

- Im PTZ-Bedienfeld können Sie zum Zugreifen auf erweiterte PTZ-Funktionen, wie Voreinstellung aufrufen, Kamerafahrt, Sequenz und Tour, auf die Startseite-Schaltfläche 2 zugreifen.
- Klicken Sie in der Inhaltsliste mit der rechten Maustaste auf eine PTZ-Kamera und wählen zum Konfigurieren von PTZ-Geschwindigkeit und PTZ-Inaktivitätsschutz PTZ-Einrichtung.

## Kapitel 3 Videowiedergabe und -sicherung

#### 3.1 Aufgenommene Videos wiedergeben

- 1. Klicken Sie zum Zugreifen auf aufgenommene Videos auf das **ViewLog**-Symbol **E** oben rechts.
- 2. Öffnen Sie durch Anklicken von Werkzeugleiste 🔀 und Auswahl von Inhaltsliste 🖬 die Inhaltsliste.
- Klicken Sie in der Inhaltsliste auf Layout, klicken dann auf die Hinzufügen-Schaltfläche
   und wählen zum Erstellen eines neuen Layouts Layout hinzufügen oder zum Importieren bestehender Layouts aus der Echtzeitansicht Aus Echtzeitansicht importieren.
- 4. Außerdem können Sie die Kamera, die Sie wiedergeben möchten, aus der Content List (Inhaltsliste) auf den Wiedergabebildschirm ziehen.



Abbildung 6-1

5. Wählen Sie auf der linken Seite der Zeitleiste ein Datum.



Abbildung 6-2

- 6. Klicken Sie zur Auswahl einer Zeit mit Videoaufnahmen auf die Zeitleiste. Auf der Zeitleiste können Sie über das Mausrad vergrößern und verkleinern.
  - Blaue Bereiche: Im Rund-um-die-Uhr-Modus aufgenommene Videos.
  - Rote Bereiche: Bewegungs- und andere Alarmereignisse.



Abbildung 6-7

Bewegen Sie den Mauszeiger zur Anzeige der Funktionsnamen auf die Schaltflächen.

▲ 🛱 1/5/2	2016	 50			20:00	1.1	1 1		10		
	Camera1										
All Cameras	on Layout										
20:35:33		6   🔳	-:-:-	A	-:-:	В	ABX	•	×1	0	

Abbildung 6-4

#### 3.2 Aufgenommene Videos sichern

1. Klicken Sie unter ViewLog auf **Werkzeugleiste** , wählen **Werkzeuge** und dann **Backup**. Das folgende Dialogfeld wird angezeigt.

kup			
ledium		Zeitraum	
Festplatte benutzen			
D:\Sicherungen\Test\SIBK201	70119\		
Name des Backup Ordners :			
SIBK20170119			
O CD / DVD / BD benutzen			
EN[ DVD RW AD-5260S : 4.70	GB ] 🛛 😔		
Brennsoftware :			
O OS Brennen benutzen	2		
/ledia Angabe			
<b>a</b>			
Belegter Speicherplatz :	168.71 MB		
Freie Größe :	772.88 GB	🗹 Speichern mit	ViewLog Player
Gesamte Größe :	773.04 GB	Viewlog	~
Überschreibenbare Platte lösche	n Zeit	aum hinzufügen	OK

Abbildung 6-5

- 2. Klicken Sie zur Auswahl des Speicherpfads auf
- 3. Benennen Sie den Backup Ordner unter "Name des Backup Ordners".
- 4. Sie können den ViewLog-Player zum Sichern von Dateien einschließen, indem Sie "Speichern mit Viewlog Player" unten rechts im Dialogfenster wählen. Falls kein Player ausgewählt ist, können Sie die Aufnahmen nur über einen Computer mit installiertem GV-VMS- oder GeoVision-Videocodec wiedergeben.

Zeitraum	10	) Information	
Startzeit : Endzeit :	19.01.2017       -       00:00:00       ▲         19.01.2017       -       23:59:59       ▲	Status Anzahl Ereignisse : Anzahl Datenbanken : Total Object Index : Gesamte vorgemerkte	Suchen zu ( ( ( (
Advanced Set	ting: ▶	Belegter Speicherplatz :	0 Bytes
(amera(s) aus	swählen		<u>s</u>
Camera1			0 + 0
Camera2			0 + 0
Camera3			0 + 0
☑ Camera4			0 + 0
Camera5			<mark>0 + 0</mark>
🗹 Kamera 6	i		<mark>0 + 0</mark>
Camera7			0 + 0
🗹 Kamera 8			0 + 0
Camera9			0 + 0
10-1			
video + Audio	Ereignis		~
			and the second s

5. Klicken Sie zur Auswahl des Zeitraums und der Kameras auf "Zeitraum hinzufügen"

6. Geben Sie unter "Startzeit" und "Endzeit" den gewünschten Zeitraum ein und wählen Sie dann die entsprechenden Kamera(s) aus. Bestätigen Sie alles mit "OK"

#### 3.3 Backups wiedergeben

- 1. Öffnen Sie den Speicherpfad den Sie unter 3.2.2 eingegeben haben
- 2. Hier befindet sich der Ordern mit dem unter 3.2.3 vergebenen Namen.
- 3. Öffnen Sie den Ordner. Die Sehen dann folgenden Inhalt

- I 🖸 📑 = I	Anwendungstools	Unfall_Bus		– 🗆 X
Datei Start Freigeben An	sicht Verwalten			~ 🕡
$\leftarrow \rightarrow \checkmark \uparrow $ Dieser PC >	Lokaler Datenträger (D:) > S	icherungen > Unfall_Bus	v 0 "U	Infall_Bus" durchsuchen
<ul> <li>Cam04</li> <li>CommRes</li> <li>Export DVD Tools</li> <li>FDTModel</li> <li>GeoCodecReg</li> <li>GIShtml-Google</li> <li>GIShtml-Google</li> <li>GIShtml-GV3</li> <li>GIShtml-GV3</li> <li>GIShtml-OS</li> <li>GIShtml-User</li> <li>GISRes</li> </ul>	Lokaler Datenträger (D:) > S GeoCodecLib_ED.dll GeoDB.dll GeoDBPlus.dll GeoDDraw.dll GeoDDrawV2.dll GeoDointerlace.dll GeoEditAVIDII.dll GeoEditAVIDII.dll GeoEditAVIDII.dll GeoFaceDetection.dll GeoFisheye.dll GeoFisheye GeoFDSDarse dll	icherungen  Unfall_Bus GVImageLoader.dll GVImageScale.dll GVImapi.dll GVIVLServer.dll GVIVLServer.dll GVMediaPlayer.dll GVMegaPixelViewer.dll GVMegaPixelViewer GVMerge.dll GVMesaic.dll GVMosaic.dll GVMosaic GVMosaic GVMsg.dll	✓ ঊ "U ⓒ ImageProcDII.dll @ ImageProcTable ⓒ Imgman32.dll ⓒ IMV1.dll ⓒ IOCPLink.dll ⓒ KeyReference_ViewLog ⓒ KeyView ⓒ KeyView ⓒ LoadDBShareDII.dll ⓒ LoadDBShareDII.dll ⓒ MapString.ZML.dll ⓒ MapString_XML.dll	Jnfall_Bus" durchsuchen RemotePassEx.dll RemoteSetting Sample_Back Sample_Bright Sample_Contrast Sample_Defog Sample_Cequ Sample_Fisheye Sample_Gray Sample_Sharp Sample_Sharp Sample_Smooth SmartTable ShV/REngine dll
GvColorful_Info GvMergeRes Metal_Style ViewLog500_CommRes XMLRes Adv_Syslog AutoRun	CeoGPSParser.dll CeoGPSParser.dll CeoGPSParser.dll CeoGPSParser.dll CeoGPSParser.dll CeoGPSParser.dll CeoObjectIndex.dll CeoObjectIndex CeoObjTrackAvi.dll CeoPal CeoPal CeoPal	GVPlayerEngine.dll     GVPlayerUl.dll     GVPlayerUl     GVPlayerUl     GVPlayerUl_Address     GVPlayerUl_Event     GVPlayerUl_Search     GvProFileMan.dll     GVPenaidec	MDB_Search.dll MDB_Search MDB_Search Mfc42.dll Mfc42.dll Mfc90.dll Mfc90.dll Mfc90.dll Mfcm90.dll Mfcm90.dll Mfcm90.dll	SNVREngine.dll SQLite3.dll StabDemo StabDemo Swresample-0.dll Swscale-2.dll TSP_Viewlog.dll ViewlogString ViewlogString
<ul> <li>avformat-55.dll</li> <li>avutil-52.dll</li> <li>BACKUP4</li> <li>BKSinglePlayerFiles</li> <li>BKViewlogFiles</li> <li>Check_dll_sdk.dll</li> <li>CounterTable</li> </ul>	GeoScaler.dll     GeoScaler.dll     GeoVideoProcess.dll     GeoVideoProcess     GeoWatermark.dll     GISAgreement.dll     GISVideo.dll	GVSinglePlayer.dll GVSinglePlayer GVSinglePlayer GVSNVREngine.dll GVUILib.dll GVUSBD.dll GVUSBD.dll	Microsoft.VC90.CRT.manife     Microsoft.VC90.MFC.manife     MPG4C32_v1.DLL     MPG4C32_v3.DLL     msvcm90.dll     msvcp71.dll	st  WiewlogString_Panel est WMProof WMProofSTable WMV9Vcm.dll Stib1.dll
CounterTable D3DX9_40.dll D2CAudio.dll DigitalObjectTracking_FishEye.dll DigitalObjectTracking_FishEye DIgitalObjectTracking_FishEye DMClp LCRepairLog500	GVIdeoAp     GvAVDecoder.dll     GvBackup.dll     GvBackup     GvGodecLib.dll     GvCodecLib_Player.dll     GvCrypto.dll     GvDBMap.dll	<ul> <li>GVVTI.ali</li> <li>GVVAScheDII.dll</li> <li>IdleDII.dll</li> <li>IM31bmp.dil</li> <li>IM31img.dil</li> <li>IM31jpg.dil</li> <li>IM31pcx.dil</li> <li>IM31pcx.dil</li> </ul>	Image: Second	
C239509 C2ViewLog500 C3 GDIPlus.DII C3 GeoChablis. Dateibeschreibung: D Dateiversion: 15.11.0.0 Erstelldatum: 19.01.20 Größe: 1,29 MB C3 Größe: 1,29 MB	GVDSound.dll     GVDSound.dll     Gital Surveillance System Vie     117 15:39	IM31tif.dil IM31tif.dil WLogEx 31xbmp.del 31xjpg.del	PassDilClient.dll PassDilClient.dll PassUnInStall.dll Readme	B:: <b>=</b>

- 4. Öffnen Sie die Datei "EZViewLog500.exe" mit einem Doppelklick
- 5. Es öffnet sich der Player mit den vorher definierten Daten